

1 Reštrikčné mapovanie

Naprogramujte v Pythone nasledujúce algoritmy na reštrikčné mapy:

- `AnotherBruteForcePDP(L, n)`,
- `SkienovPartialDigest(L)` a
- algoritmus `SPDP(X = $\langle x_1, \dots, x_k \rangle$, R = $\langle r_1, \dots, r_k, r_{k+1} \rangle$, i)`.

Pri akej veľkosti mapy (počte deliacich bodov) prekročí doba výpočtu 1 minútu?