

Kreslení a grafika v C#

Třída *Graphics*

(ne DirectX, ne OpenGL,
kdyžtak si najděte sami)

this.CreateGraphics()

...a další možnosti později

Třída Pen (System.Drawing)

pero, určuje vlastnosti čáry
připravená pera ve třídě Pens

Struct Color (System.Drawing)

barva

připravené barvy ve třídě Colors

Třída **Bitmap** (System.Drawing)

mnoho různých formátů

mnoho různých způsobů vytvoření

čmárání na okno

vs.

kreslení do bitmapy a její zobrazování

komponenta **PictureBox**

Třída Brush (System.Drawing)

štětec, určuje vlastnosti výplně
připravené štětce ve třídě Brushes

nový štětec:

Brush je abstraktní třída!

```
new SolidBrush(...)
```

Světlost z RGB

R: 0.2989

G: 0.5866

B: zbytek // $(1 - 0.2989 - 0.5866)$