

Hygiena programování

...aneb jak programovat a nezbláznit se

I. Oddělovat činnosti

1. analýza
 2. design
 3. GUI design
 4. (hledání algoritmu) kódování
 5. grafika/zvuky/texty resources, šablony
 6. testování
 7. ladění
 8. dokumentace
- => ODDĚLOVAT !!
- Neodbočovat při řešení problému!

II. Pracovní deník

- . důležitý už kvůli psaní
- . rozhodnout se, co budu dělat teď
- . záznam pro soustředění na jednu věc
(viz ToDo-list)
- . kačenka
- . evidovat časy (a učit se odhadovat)
- . záznam PROČ a pozdější dohledání
(spolu se změnami v kódu - viz verse)

III. ToDo-list, bug-list, issue tracker

- * //TODO ve zdrojovém kódu
- * deník, konec nebo vyhledatelná značka
- * samostatný soubor
- * software (mantis, GitHub, Trello)

IV. Správa verzí

- . CVS
- . SVN (Subversion)
- . Hg (Mercurial)
- . GiT... GitHub = všechno dohromady

Proč dnes nefunguje to, co včera fungovalo?

Kdo za to může?

Chci to vrátit !

Nebát se dělat změny.

V. Automatické testy, TDD

* unit-testy

1. Napsat testy
2. Spustit testy a ujistit se, že selžou
3. Napsat kód
4. Ladit kód, dokud nesplní testy
5. Refaktorovat kód
6. Opakovat

* testování funkcionalit

V. Automatické testy, TDD [2]

- * výkonnostní testy
- * regresní testy
 - že i dnes funguje, co fungovalo včera
- * assert

```
System.Diagnostics.Debug.Assert  
(D >= 0, "zaporny diskriminant");
```

- * kontinuální integrace (CI)