

...ještě k objektům:

Použití objektů nám dovoluje

nepřepisovat existující zdrojový kód

ale místo toho

odvodit novou třídu,

kde změníme to, co potřebujeme změnit.

Příklad s želvou...

Textový soubor

Představa o textovém souboru (nejen v Pythonu):

je to posloupnost znaků

na konci každého řádku je zvláštní znak

ODDĚLOVAČ ŘÁDEK

na konci každého textového souboru je zvláštní znak

UKONČOVACÍ ZNAK SOUBORU

tyto zvláštní znaky **NEPATŘÍ** do množiny hodnot typu CHAR

jejich smysl je dávat souboru **STRUKTURU**

Základní akce = vstup/výstup jednoho znaku*)

**načte-a-vrátí/zapíše jeden znak*) a posune se
v souboru o jeden znak dále. Zpátky NELZE.**

Po přečtení posledního znaku nelze číst dál.

Skutečnost (temná)

soubor neobsahuje znaky ale bajty,
znak je dlouhý jeden nebo více bajtů

řádky textových souborů jsou odděleny
dvojicí znaků/bajtů CR a LF (`chr(13)` a `chr(10)`)

(! nebo jenom CR nebo jenom LF !

= zdroj SPOUSTY problémů!)

textový soubor je ukončen znakem/bajtem EOF
(`chr(26)`)

(! nebo taky ne, nemusí !)

Čtení z... a psaní do... souborů

otevřít

```
>>> f = open( "vstup.txt", "r" )
>>> g = open( "vystup.txt", "w" )

>>> g2 = open( "vystup.txt", "a" )
>>> f2 = open( "vystup.txt", "r+" )
```

Čtení z... a psaní do... souborů - kódování

Soubor je posloupnost bajtů, aby z ní vznikly znaky, potřebujeme vědět, jaké **kódování** se má použít.

Výchozí kódování se bere z nastavení operačního systému, můžeme si říci, jaké kódování chceme použít:

```
>>> f = open( "a.txt", "r", encoding="utf8")
>>> g = open( "b.txt", "w", encoding="utf8")
```

Čtení z... a psaní do... souborů 2

číst:

```
>>> vsechno = f.read()
      nebo
>>> znak = f.read(1) # "", pokud je konec
      nebo
>>> radek = f.readline()
      # "", pokud je konec
      # jinak obsahuje i "\n" (znak 10)
      nebo
>>> for radek in f:
      print( radek )
```

...a další možnosti

Čtení z... a psaní do... souborů 3

psát:

```
>>> f.write("Jedna radka\n")
```

zavřít:

```
>>> f.close()
```

Proč je důležité zavírat soubory...

Textový řetězec (druhý pohled)

Je neměnitelný (**immutable**),
pokud chceme část změnit, tak vyrobíme nový řetězec.

Obsah + délka

Možnosti (v různých jazycích):

- pamatovat si délku
- ukončovací znak

Python používá ukončovací znak.

Při dosazování se řetězec **nekopíruje!**

<https://www.laurentluce.com/posts/python-string-objects-implementation/>

Operátor `in` u typu string

```
>>> 'a' in "abcd"
```

```
True
```

```
>>> 'bc' in "abcd"
```

```
True
```

```
>>> for x in "abcd":
```

```
    print( x )
```

```
a
```

```
b
```

```
c
```

```
d
```

Funkce typu string

find(...):

```
>>> "abcd".find( "c" )  
2
```

(pokud neobsahuje, vrátí -1)

join(...):

```
>>> "-".join( ['a', 'b', 'c'] )  
'a-b-c'
```

Funkce typu string

replace(...):

```
>>> "minimalizace".replace( "min", "max" )  
'maximalizace'
```

format(...):

```
>>> "a={0} b={1} ab={0}{1}".format( 12, 45 )  
'a=12 b=45 ab=1245'
```

mnoho možností, variant, parametrů...

Formátovaný řetězec

v Pythonu od verze 3.6

```
>>> a = "xyz"  
>>> b = f"{a} {a} {5+8}"  
>>> b  
'xyz xyz 13'
```

Výstup pomocí šablon...

```
>>> sablona = "a={0} b={1}"  
>>> sablona.format( 10,20 )  
'a=10 b=20'
```

(Šablonu můžeme třeba načítat z konfigurace.)

Příklady

další třídy pro ZdrojDat a pro Tiskárnu