

CHYBY

Každý dělá chyby!
(Jenom ne každý si to uvědomuje.)

Chyby v programech

1. syntaktické chyby (syntax error)
= ty ohlásí překladač
2. běhové chyby (runtime error)
= ty ohlásí program při běhu
3. sémantické chyby (semantic error)
= ty neohlásí nikdo
(až zklamaný uživatel, pokud si jich všimne)

Neodhalené chyby mohou být velmi drahé!

Mars Climate Orbiter (125 mil. USD)

https://mars.nasa.gov/internal_resources/818/

<https://solarsystem.nasa.gov/missions/mars-climate-orbiter/in-depth/>

*Vyšetřování zjistilo, že software dodaný společností Lockheed Martin počítal celkový impuls dodaný tryskami sondy v **imperiálních jednotkách (lb·s)**, zatímco software pro výpočet trajektorie dodaný NASA očekával tyto data v **jednotkách SI (N·s)**. Vzhledem k převodnímu faktoru mezi lbs a Ns, který je 4,45, byla takto vypočítaná trajektorie chybná. Sonda se tak namísto plánovaného nejnižšího bodu oběžné dráhy 226 km měla dostat do vzdálenosti pouhých 57 km od povrchu planety. Atmosféra (ač řídká) ji spálila už někde mezi 80 až 90 km od povrchu.*

(https://cs.wikipedia.org/wiki/Mars_Climat_Orbiter)

Výjimka

= zpráva o běhové chybě

```
>>> a
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<pyshell#0>", line 1, in <module>
```

```
    a
```

```
NameError: name 'a' is not defined
```

```
>>> a = 5
```

```
>>> a[1]
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<pyshell#2>", line 1, in <module>
```

```
    a[1]
```

```
TypeError: 'int' object is not subscriptable
```

Typ výjimky

Výjimka je objekt

a `NameError`, `TypeError` ...apod. je jeho typ.

Obsahuje i další informace, jako text zprávy

```
name 'a' is not defined
```

nebo místo, kde k chybě došlo (celý zásobník volání)

```
File "<pyshell#2>", line 1, in <module>  
    a[1]
```

.

Jak odchytit výjimku

```
>>> while True:
    try:
        x = int(input("Zadej cislo: "))
        break
    except ValueError:
        print("    Zkus to znovu...")
```

```
Zadej číslo:
    Zkus to znovu...
Zadej číslo: sss
    Zkus to znovu...
Zadej číslo: ghgfdhgfd
    Zkus to znovu...
Zadej číslo: 95
>>> x
95
```

Ještě k except

- Lze napsat více bloků `except`, každý pro jiný typ výjimek
- Lze také neuvést žádný typ a tím odchytit jakoukoli výjimku, **nedělejte to!**

(Každý by měl řešit jen ty problémy, kterým rozumí.)

(Pokud se někde dozvíme o chybě, měli bychom být rádi a nezahazovat tu informaci!)

Ještě k except

Nastalou výjimku si můžeme uložit do proměnné...

```
>>> while True:
    try:
        x = int( input( "Zadej číslo: " ) )
        break
    except ValueError as vyjimka:
        print( "To nebylo číslo..." )
        print( type(vyjimka) )
        print( vyjimka.args )
        print( vyjimka )
        v = vyjimka
        # vyjimka je lokalni, v je globalni
```


Příklad *(podle thinkcspy3)*

```
def existuje(filename):  
    try:  
        f = open(filename)  
        f.close()  
        return True  
    except FileNotFoundError:  
        return False
```

NEBO lépe

```
import os  
...  
return os.path.isfile("c:/temp/testdata.txt")
```

Výjimkami bychom měli ošetřovat jen výjimečné situace.

Finally

Už víme, že soubory je potřeba zavírat...

```
g = open("d:/e.txt", "w")
try:
    for i in range(10):
        x = int(input("zadej cislo:"))
        # tady ^ se to může rozbít
        g.write(str(x)+" ")
finally:
    g.close()
```

...tak to můžeme zajistit pomocí **finally**.

Vyvolání výjimky

proč bychom to měli chtít?

chceme ohlásit výjimečnou situaci,
kterou sami neumíme vyřešit

Například:

funkce má ze vstupu přečíst číslo (a není tam)
máme zjistit údaje z webu a server neodpovídá

...

Vyvolání výjimky

syntaxe:

```
raise ValueError ("Počet trpaslíků < 0")
```

Všechny typy výjimek jsou odvozeny od třídy

BaseException

, můžeme si odvodit vlastní typy.

výjimky vs. návratové kódy

Assert

```
assert 1<2, "Něco není v pořádku"
```

...

```
AssertionError: Něco není v pořádku
```

je zkrácený zápis za

```
if not podmínka:  
    raise AssertionError( text )
```

POZOR: assert je příkaz, ne funkce! (i v Pythonu3)
=> bez závorek!

Defenzivní programování

Cokoliv se může pokazit, to se pokazí...
...a je dobré se o tom dozvědět včas.

- ověřování vstupu (chyby od ostatních)
- ...i výstupu (naše vlastní chyby)
- testování vstupních a výstupních podmínek a invariantů
- ověřování situací, které nemohou nastat
- nízká tolerance (co neznáme, odmítnout)
- ...a další

To, že jsi paranoik, ještě neznamena, že po tobě nejdou.

/Woody Allen/

Další nástroje

List Comprehensions

- pohodlný způsob, jak vytvořit seznam
- nezůstává po něm žádná proměnná

[výraz for ... (libovolný počet dalších for nebo if)]

```
[x*x for x in range(10)]
```

```
[x*x for x in range(10) if x**3%10==1]
```

```
[ [x*y for x in range(1,11)] for y in range(1,11) ]
```

Analogicky pro dict nebo set:

```
{x: x**2 for x in (2, 4, 6)}      {2: 4, 4: 16, 6: 36}
```

```
{x**2 for x in (2, 4, 6)}        {16, 4, 36}
```


Funkce v proměnných

Funkce jako parametry funkcí

Closures