

# Paralelné algoritmy, časť č. 2

František Mráz

Kabinet software a výuky informatiky, MFF UK, Praha

Paralelné algoritmy, 2011/2012

# Obsah

# Úvod

## Ciele:

- vzájomné simulácie paralelných a sekvenčných modelov výpočtov
- použitie základných princípov návrhu paralelných algoritmov:
  - **rozdeľ a panuj** – známe zo sekvenčných algoritmov; úloha sa rozdelí na jednoduchšie podúlohy, tie sa riešia paralelne a potom sa z riešení podúloh skladá riešenie celej úlohy.
  - **práca v tínoch** – každej variante riešenia je pridelený jeden tím, ktorý overuje, či jeho riešenie odpovedá vstupom. Práve jeden tím zistí, že jeho riešenie zodpovedá vstupu a vydá svoje riešenie ako výsledok.

## Dohody:

- obmedzená sada inštrukcií:  $+$ ,  $-$ ,  $\text{div } 2$ ,  $\lfloor x2^y \rfloor$  (aritmetické posuny)
- pre jednoduchosť budeme predpokladať, že vstupné čísla sú nezáporné celé čísla

# Počítanie funkcií $\lfloor \log n \rfloor$ a $\lceil \log n \rceil$

- vstup: číslo  $n$
- stačí  $\lfloor \log n \rfloor$  procesorov
- jednočlenné tímy –  $i$ -ty tím (procesor) overuje, či  $i = \lfloor \log n \rfloor$ :

$$v := \lfloor \frac{n}{2^i} \rfloor$$

if ( $v > 0$ ) and ( $\lfloor \frac{v}{2} \rfloor = 0$ ) then  $r_1 := i$

- pre výpočet  $\lceil \log n \rceil$  pridáme: ak  $n = 2^i$  tak výsledok  $i$ , inak  $i + 1$ .

Počet proc.	Čas	Šírka slova	Model
$\lfloor \log n \rfloor$	$O(1)$	$O(\log n)$	CREW

# Počítanie maxima z $n$ čísel

- Bez ujmy na všeobecnosti môžeme predpokladať, že  $n$  je mocnina 2 (viz. vyššie). Vstupy sú  $x_0$  v  $\bar{r}_1, \dots, x_{n-1}$  v  $\bar{r}_n$ .
- Spočítame  $\log n$  a  $n^2$  (aritm. posunmi); výpočtu sa zúčastnia procesory s  $\text{PID} < n^2$ .
- Každý procesor rozdelí svoje PID na dve  $(\log n)$ -bitové čísla  $i, j$ .  
 $i \in \{0, \dots, n-1\}$  je číslo tímu,  $j \in \{0, \dots, n-1\}$  je číslo člena tímu.
- $i$ -ty tím overuje, či je  $x_i$  maximum a bude komunikovať prostredníctvom registra  $\bar{r}_{n+1+i}$ ;  $(i, 0)$  je manažér
  - 1 if  $j = 0$  then  $\bar{r}_{n+1+i} := 0$
  - 2 if  $(x_i < x_j)$  then  $\bar{r}_{n+1+i} := 1$
  - 3 if  $(j = 0)$  and  $(\bar{r}_{n+1+i} = 0)$  then  $\bar{r}_1 := \bar{r}_{i+1}$

- | Počet proc. | Čas    | Šírka slova     | Model  |
|-------------|--------|-----------------|--------|
| $n^2$       | $O(1)$ | min. $2 \log n$ | COMMON |

# Sčítanie $n$ $b$ -bitových čísel

- predpokladajme, že  $n$  je mocnina 2 a vstupné čísla  $x_0, \dots, x_{n-1}$  sú kladné
- súčet  $n$   $b$ -bitových čísel nebude mať viac než  $O(b + \log n)$  bitov – toto číslo bude potrebovať každý procesor:

$\log n$  viz alg. vyššie

$b$  spočítame max. a použijeme hornú celú časť logaritmu

- $b + \log n$  zaokrúhlime na najbližšiu vyššiu alebo rovnú mocninu 2
- $2^{n(b+\log n)}$  tímov po  $n$  procesoroch; procesor interpretuje svoje PID ako  $n$  čísel  $y_0, \dots, y_{n-1}$  s  $b + \log n$  bitmi a číslo  $j$  s  $\log n$  bitmi

$y_{n-1}$	$y_{n-2}$	...	$y_0$	$j$
-----------	-----------	-----	-------	-----

- každý procesor extrahuje z PID svoje číslo v tíme  $j$ ,  $0$ -tý člen tímu extrahuje  $y_0$ ,  $j$ -ty ( $j > 0$ ) člen tímu extrahuje  $y_j$  a  $y_{j-1}$ . Stačia na to posuny o  $i(b + \log n)$  bitov. Veľkosť posunu je  $i \times$  mocnina  $2 \Rightarrow$  v konštantnom čase.
  - 1 0-tý člen tímu kontroluje či  $y_0 = x_0$
  - 2  $j$ -ty člen tímu kontroluje, či  $y_j = y_{j-1} + x_j$
- Procesory, ktoré zistia nerovnosť, to oznámia manažérovi (prostredníctvom komunikačného registra)

# Sčítanie $n$ $b$ -bitových čísel (pokračovanie)

- práve jeden tím nezistí žiadnu nerovnosť – jeho manažér extrahuje  $y_{n-1}$  a vydá výsledok.
- to, že sa jedná o  $b$ -bitové čísla ovplyvňuje počet procesorov, ale nie dobu výpočtu

Počet proc.	Čas	Šírka slova	Model
$n 2^{n(b+\log n)}$	$O(1)$	$n(b + \log n) + \log n$	COMMON

# Násobenie $b$ -bitových čísel v konštantnom čase

- školská metóda násobenia, predpokladáme, že  $x_1$  a  $x_2$  sú kladné
- spočítame  $b$  (log väčšieho z nich) a vložíme do  $\bar{r}_0$
- $i$ -ty procesor:
  - extrahuje  $i$ -ty bit čísla  $x_2$  (zodpovedá rádu  $2^i$ )
  - ak je bit 1, tak posuň  $x_1$  o  $i$  bitov doľava (tj. násob  $2^i$ ) a výsledok zapíš do  $\bar{r}_{i+1}$
  - inak do  $\bar{r}_{i+1}$  zapíš 0
- súčet čísel  $\bar{r}_1, \dots, \bar{r}_b$  spočítame v konštantnom čase

Počet proc.	Čas	Šírka slova	Model
$b 2^{b(2b+\log b)}$	$O(1)$	$O(b(b + \log b)) = O(b^2)$	COMMON

# Odmocňovanie čísel v konštantnom čase

- nech  $c > 1$ , prirodzené číslo,  $n$  vstupné celé číslo. Chceme spočítať  $\lceil n^{\frac{1}{c}} \rceil$
- $n$  tímov procesorov
- tím  $i$  ( $0 \leq i < n$ ) kontroluje, či  $i = \lceil n^{\frac{1}{c}} \rceil$ 
  - 1 počíta  $i^c$  pomocou  $c - 1$  násobení; jeden tím má  $2^{O(\log^2 n)}$  procesorov
  - 2 if  $(n \leq i^c)$  and  $(i^{c-1} < n)$  then  $\bar{r}_1 := i$

- | Počet proc.         | Čas    | Šírka slova   | Model  |
|---------------------|--------|---------------|--------|
| $n 2^{O(\log^2 n)}$ | $O(1)$ | $O(\log^2 n)$ | COMMON |

# Sčítanie čísel v konštantnom čase s menšou šírkou slova

- budeme potrebovať sčítať čísla s konštantnou bitovou dĺžkou na COMMON PRAM s lineárной dĺžkou slova
- Vstup:  $n$  kladných celých čísel s  $n^{1-\frac{1}{c}}$  bitmi pre nejaké celé číslo  $c \geq 2$
- Dohoda: nebudeme označovať horné a dolné celé časti
- súčet a každý čiastočný súčet bude mať maximálne  $O(n^{1-\frac{1}{c}})$  bitov
- Algoritmus:

$$\text{spočítame } m = n^{\frac{1}{c+1}}$$

Fáza 1: rozdeľ vstupné čísla do skupín po  $m$  čísel a urob súčet každej skupiny

opakuj  $c$ -krát

dostaneme  $\frac{n}{m^c}$  čísel

Fáza 2: sčítaj  $\frac{n}{m^c}$  čiastočných súčtov

# Sčítanie čísel v konštantnom čase s menšou šírkou slova

- predvýpočet: čas  $O(1)$ , malá šírka slova pre veľké  $n$
- Fázy 1 a 2 sa urobia starým postupom v konšt. čase
- šírka slova na Fázu 1:

$$m \cdot n^{1-\frac{1}{c}} = n^{1-\frac{1}{c^2+c}}$$

šírka slova na Fázu 2:

$$\frac{n}{m^c} \cdot n^{1-\frac{1}{c}} = n^{1-\frac{1}{c^2+c}}$$

# Sčítanie čísel v konštantnom čase s menšou šírkou slova

## Veta

$n$   $(n^{1-\frac{1}{c}})$ -bitových čísel sa dá sčítať v konštantnom čase na PRAMe so šírkou slova  $O\left(n^{1-\frac{1}{c^2+c}}\right)$ .

Ekvivalentne:  $\forall \lambda, 0 < \lambda \leq \frac{1}{2}$      $\exists \mu > 0$  : súčet  $n$  čísel s  $n^{1-\lambda}$  bitmi sa dá spočítať v čase  $O(1)$  na PRAMe COMMON so šírkou slova  $n^{1-\mu}$

- obecná technika: použitím jedného algoritmu na menšie skupiny sa veľkosť úlohy zredukuje a na zmenšenú úlohu sa aplikuje pôvodný algoritmus.

Zisk: zníženie potrebnej šírky slova z

$$n(n^{1-\frac{1}{c}} + \log n) + \log n \approx n^{2-\frac{1}{c}} > n^{\frac{3}{2}}$$

# Počítanie funkcií prev a last

- Nech  $x_i \in \mathbb{N}, 1 \leq x_i \leq n, 1 \leq i \leq n$ 
  - $\text{prev} : \mathbb{Z}^n \rightarrow \mathbb{Z}^n$  a  $\text{prev}(x_1, \dots, x_n) = < y_1, \dots, y_n >$   
 kde  $y_i = \begin{cases} j & \text{ak } x_j = x_i, j < i \text{ a } x_k \neq x_i \text{ pre } j < k < i \\ 0 & \text{ak také } j \text{ neexistuje} \end{cases}$
  - $\text{last} : \mathbb{Z}^n \rightarrow \mathbb{Z}^n$  a  $\text{last}(x_1, \dots, x_n) = < y_1, \dots, y_n >$   
 kde  $y_i = \begin{cases} j & \text{ak } x_j = x_i \text{ a } x_k \neq x_i \text{ pre } j < k \leq n \\ 0 & \text{ak také } j \text{ neexistuje} \end{cases}$
- prev a last sa dajú spočítať v konštantnom čase na PRAMe so šírkou slova  $O(\log n)$

# Počítanie funkcií $\text{prev}$ a $\text{last}$

- $\text{prev}$ :

- $n^2$  tímov – tím zodpovedá dvojici  $\langle i, j \rangle$ ,  $1 \leq i, j \leq n$
- každý tím má komunikačný register v spoločnej pamäti; ten manažér tímu inicializuje na 0
- $k$ -ty procesor,  $j < k < i$  (ostatné nepracujú) overí, či  $x_k \neq x_i$ , ak zistí rovnosť, tak do komunikačného registra zapíše 1
- manažér skontroluje komunikačný register tímu, ak je tam 0 a  $x_i = x_j$  tak do  $\bar{r}_i$  zapíše  $j$

- 

Počet proc.	Čas	Šírka slova	Model
$n^3$	$O(1)$	$O(\log n)$	COMMON

# Počítanie súčtu $n$ čísel

- Označenie: Nech  $T(n, P(n))$  je čas potrebný na výpočet súčtu  $n$  čísel (konečnej alebo nekonečnej) pologrupy pomocou  $P(n)$  procesorov na modele COMMON PRAM. [Namiesto  $T(n, n)$  budeme písť  $T(n)$ .]

## Definícia

Hovoríme, že  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  je konštruovateľná v konštantnom čase, ak COMMON PRAM s  $n$  procesormi môže spočítať  $f(n)$  zo vstupu  $n$  v konštantnom čase.

- s rozšírenou sadou aritmetických inštrukcií sú polynómy,  $\log n$ , odmocniny, ... konštruovateľné v konštantnom čase.

# Počítanie súčtu $n$ čísel

## Lemma

Nech  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $f(n) \leq n$ , pre všetky  $n \geq 0$ , je konštruovateľná v konštantnom čase. Potom

$$T(n) \leq T\left(\left\lceil \frac{n}{f(n)} \right\rceil\right) + T(f(n), n) + O(1) .$$

- **Dôkaz:** vstup  $n$  čísel,  $n$  procesorov  
spočítame  $f(n)$ ; procesory rozdelíme do  $f(n)$  tímov po maximálne  $\lceil \frac{n}{f(n)} \rceil$  procesoroch  
každý tím sčíta svoje vstupy v čase  $T(\lceil \frac{n}{f(n)} \rceil)$   
Predpokladáme, že  $T(n)$  je monotónna neklesajúca funkcia. Dostaneme  $f(n)$  čiastočných súčtov, ktoré sa dajú sčítať v čase  $T(f(n), n)$
- pre  $f(n) = O(\log n)$  sa súčet  $n$  čísel v konečnej pologrupe dá spočítať v čase  $O(\frac{\log n}{\log \log n})$  s použitím  $n$  procesorov.

# Počítanie maxima

- $n^2$  procesorov – čas  $O(1)$
- $n$  procesorov – čas  $O(\log n)$
- pre  $f(n) = \sqrt{n}$

$$T(n) \leq T(\sqrt{n}) + T(\sqrt{n}, n) + O(1) = T(\sqrt{n}) + O(1) \leq O(\log \log n)$$

- s  $n^{1+\frac{1}{k}}$  procesormi, pre nejakú konštantu  $k \geq 1$ , a  $f(n) = \sqrt{n}$  sa hĺbka rekurzie obmedzí na  $\log k$  – konštantný čas