

Hygiena programování

...aneb jak programovat a nezbláznit se

I. Oddělovat činnosti

1. analýza
 2. design
 3. GUI design
 4. (hledání algoritmu) kódování
 5. grafika/zvuky/texty resources (suroviny)
 6. testování
 7. ladění
 8. dokumentace
- => ODDĚLOVAT !!
- Neodbočovat při řešení problému!

II. Pracovní deník

- . důležitý už kvůli psaní
- . rozhodnout se, co budu dělat teď
- . kačenka
- . evidovat časy (a učit se odhadovat)
- . záznam PROČ
(spolu se změnami v kódu - viz verze)

III. Správa verzí

- . CVS
- . SVN (Subversion)
- . Hg (Mercurial)
- . GiT...

Proč dnes nefunguje to, co včera fungovalo?

Kdo za to může?

Chci to vrátit!

Nebát se dělat změny.

IV. Správa požadavků, správa chyb

- //ToDo: ...
- Konec deníku
- Soubor
- issue tracker

V. Testy a test-driven programming

- . psát volání funkce dříve než funkci
- . testovací procedury - automatické testy
- . ladění proti testům
 - . regresní testy
 - . testy výkonnosti
- . assert

```
System.Diagnostics.Debug.Assert  
    (D >= 0, "zaporny diskriminant");
```